**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | AthletIA. |
| --- | --- |
| Proyecto | AthletIA-Entrenamiento y Nutrición Inteligente.(lema) |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Reunión virtual por Discord |
| --- | --- |
| Fecha | 3 de Octubre 2025 |
| Número de iteración / sprint | Sprint 7 |
| Personas convocadas a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |
| Personas que asistieron a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Se implementó correctamente la API de nutrición, agregando parámetros adicionales y corrigiendo errores. * Se mejoró el diseño del módulo “Explorar”, permitiendo que los usuarios suban publicaciones y comenten en estas mismas de manera efectiva. * Se añadieron ejercicios a la base de datos de la API ejercicio, ampliando la funcionalidad del proyecto. * Se inició y avanzó en el rediseño de la estructura de la base de datos, logrando un modelo más eficiente y sin redundancias. * El modelo de base de datos fue integrado a Django con Azure, incluyendo la creación de reglas de firewall por ip de usuario. * SPRINT 7(29 Septiembre - 3 de Octubre) * (Semana 7: En resumen se implementa la api de nutrición, diseño más moderno para el módulo de Explorar, se añadieron ejercicios y un rediseño de estructura en la base de datos.) * Orden de prioridades: * Se comenzó con la implementación de la api de nutrición, también se corrigieron errores y se agregaron más parámetros. * Ya con un diseño más familiarizado en el módulo de Explorar, se pueden subir publicaciones por usuario y comentar. * Se añadieron ejercicios a la base de datos. * Se comenzó con el rediseño de un mejor modelo de base de datos para evitar redundancias. * Modelo de base de datos integrado a Django con azure y creación de reglas de firewall en base a ip por usuario. * Se implementó API de recetas. | * La implementación del rediseño de la base de datos consumió más tiempo de lo previsto, retrasando algunas pruebas finales. | * Planificar con mayor anticipación los cambios estructurales en la base de datos para reducir retrasos. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.